GLOSARIO Y FRASES

"El secreto es el alma de toda empresa"
Napoleón I

Criptología:
Estudio de los sistemas, claves y lenguajes ocultos o secretos.

Enigma:
Código de signos convenidos para la transmisión de mensajes secretos o privados.

Secreto:
Cosa que cuidadosamente se tiene reservada y oculta

Alan Turing: (1912-1954):
Una mente muy brillante, padre de la computación y precursor de la informática moderna, sus aportaciones en el campo de la criptografía sirvieron para que la II Guerra Mundial terminara antes de lo esperado, gracias a la decodificación de los planes secretos de los nazis de su máquina Enigma. En 1937 publica el libro "Los números computables" donde abre los ojos a los límites teóricos de cualquier ordenador futuro.

Hugo Alexander Koch:(1870-1928):
Inventor de la máquina de cifrar de rotores con patente en 1919, compartiendo honores de dicho invento está Arthur Scherbius y Richard Ritter que la desarrollaron y patentaron la primera versión comercial con el nombre Enigma-A en 1923.

"Solo podemos ver poco del futuro, pero lo suficiente para darnos cuenta de que hay mucho que hacer"
Alan Turing

MUSEO HISTÓRICO MILITAR DE BURGOS

MMB
MUSEO MILITAR DE BURGOS

Dirección
"Palacio de Capitanía"
Plaza de Alonso Martínez s/n.
09003 BURGOS
Entrada por calle Concordia

Horario
Martes a viernes:
de 10:00 a 14:00 horas y de 17:00 a 20:00 horas
Sábados
de 10:00 a 14:00 horas.
Domingos y festivos cerrado

Tarifa:
Entrada Gratuita

Contacto:
Teléfono: 947 47 89 13
Fax: 947 47 88 79
mmilbur@et.mde.es

Máquina Enigma.

Código resuelto

UN POCO DE HISTORIA

La historia de enigma comienza alrededor de 1915, con la invención de la máquina de cifrado basada en rotores.

La máquina Enigma era un dispositivo electromecánico que estaba construido fundamentalmente por un teclado similar al de las máquinas de escribir cuyas teclas eran interruptores eléctricos, unos engranajes mecánicos, un panel de luces con las letras del alfabeto y una serie de rotores que automatizaba considerablemente los cálculos que eran necesarios realizar para las operaciones de cifrado y desencifrado de mensajes.

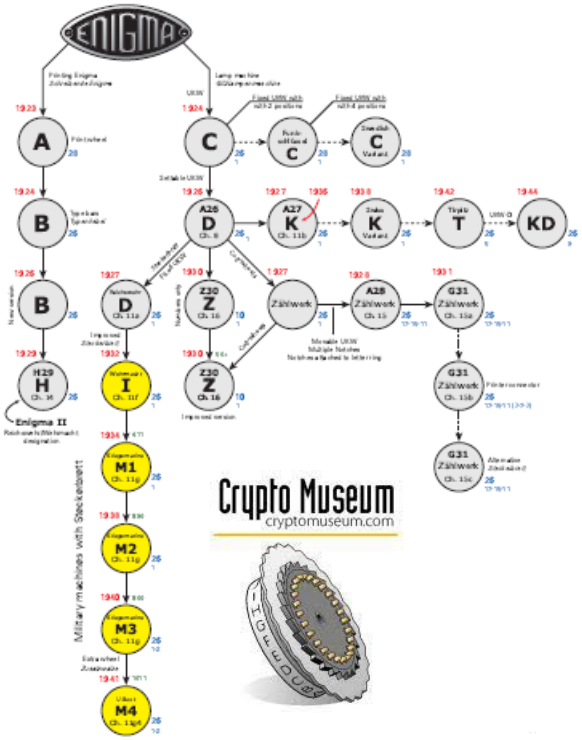
Para vencer a la Enigma fue necesario el concurso de los mejores matemáticos de la época y un gran esfuerzo computacional.

Una versión comercial "Enigma K" sin modificaciones se utilizó para cifrar las comunicaciones militares durante la Guerra Civil Española.

Las distintas posiciones de los rotores y el cableado del panel frontal de la máquina Enigma generan trillones de combinaciones posibles en un número 3,28 10^{28} de claves posibles soportadas por Enigma, algo fuera del alcance para descifran en esa época. Enigma se convirtió en una máquina con un sistema cuasi-indescifrable.

ARBOL GENEALÓGICO ENIGMA

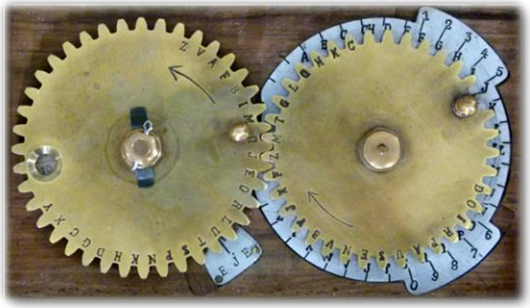
cryptomuseum.com



Versión 0.14 – septiembre 2009
© Copyright 2009 – Paul Reuvers & Frode Weierud

CLAVE NORTE

Museo Histórico Militar de Burgos



ZONA INFANTIL

¡¡¡ Diviértete !!!

¿Conoces el código Morse?

Es una manera de transmitir y comunicar mensajes a partir de sonidos o rayos de luz.

TRUCO el código Morse tiene dos tiempos:

uno **corto** -------> es la señal para el **punto**

uno **laaaargo** ---> es la señal para la **ralla**

Puedes practicarlo con tu silbato, con tu linterna

• Un punto	Pí	flash corto
— Una raya	Píííííí	flash largo

¡¡¡ Claro !!!

También con tu propia voz, diciendo PUNTO o RALLA

A .-	J .---	S ...	
B -...-	K -.-	T -	
C -.-.	L .-..	U ..-	M
D -..	M -	V ...-	O
E .	N -.	W .--	R
F ..-.	O ---	X -..-	S
G --.	P .--.	Y -.--	E
H	Q --.-	Z --..	
I ..	R .-.		

-/. -.-./..-/./-./-/--- ..-/-. ..././-.-./.-./-/---

Mi nombre es Sindulfo Andrés

Gracias por acudir a la llamada del Museo