



# CURSO **D**atos, máquinas y cognición en **S**eguridad y **D**efensa

noviembre

24, 25 y 26

16:00 a 20:00

**Profesor: Aníbal Figueiras Vidal**

Catedrático Universidad Carlos III de Madrid  
Expresidente de la Real Academia de Ingeniería

## Sede:

El curso se impartirá en el **Aula A-137** durante los días 24 al 26 de noviembre en la **Escuela Técnica Superior de Ingenieros de Telecomunicación – UPM**. (Ciudad Universitaria, 30 – 28040 MADRID), en horario de 16:00 a 20:00 horas.

## Inscripciones e información:

Para registrarse es necesario enviar la ficha de inscripción **antes del día 18 de noviembre** a:

[cflores@etsit.upm.es](mailto:cflores@etsit.upm.es)

La asistencia está limitada a 40 personas. El curso es gratuito y la inscripción se hará por orden de petición, reservando cupos de plazas mínimos para los diferentes colectivos interesados.

Para más información contactar con:

Consuelo Flores  
91 549 57 00 Ext. 8008

## Observaciones:

Este curso, patrocinado por Isdefe, está dirigido a personal de la propia empresa y otras entidades del Sector de la Defensa y la Seguridad, a personal de las Fuerzas Armadas, y de las Fuerzas y Cuerpos de Seguridad del Estado, y a profesores y doctorandos de la Universidad.

Colabora:



## Objetivos

El componente crítico para alcanzar el éxito en cualquier acción se encuentra en la acertada toma de decisiones. Naturalmente, así es también en los ámbitos de Seguridad y Defensa.

Este curso tiene como objetivo proporcionar a los asistentes una amplia perspectiva sobre los procesos de decisión, para facilitarles la adquisición de competencia en su ejecución. Para ello, se revisan las fortalezas y debilidades de personas, grupos de expertos, colectividades, algoritmos, sistemas de ayuda y métodos híbridos mediante numerosos ejemplos y los correspondientes comentarios y sugerencias, enfatizando casos específicos de estos sectores. Se incluye también una primera aproximación a las técnicas y los hábitos que desarrollan las capacidades creativas, apoyándose en el paralelismo entre crear y decidir.

### I. Decisión humana y máquina

El mecanismo de inferencia (decisión). El proceso de inferencia (decisión). La decisión máquina. La decisión humana. La Escuela descriptiva. Discusión de la postura descriptiva.

### II. Errores humanos

Una taxonomía. Errores informativos sensoriales. Errores informativos de apreciación/interpretación. Errores de memoria. Errores de procesamiento: de selección, de lógica, probabilísticos. Errores de comprobación. Errores de ejecución. Errores de elicitación. La visión armonizadora.

### III. La inteligencia colectiva

Fundamento. Algunos errores de expertos. Algunos casos de éxito. Riesgos. Experimentos de interés. Limitaciones. Los factores grupales. Conclusiones.

### IV. Los juegos estratégicos

Concepto. Un ejemplo. El dilema del prisionero. El dilema del voluntario. La caza del venado. El atolladero. La subasta del dólar. El juego del ultimátum. Juegos estratégicos probabilísticos. Discusión.

### V. La sociedad inteligente

Las TIC y su evolución. La situación actual. El futuro. Ejemplos. Macrodatos. Las guerras de datos. La integración H+M. Conclusión.

### VI. Creatividad

Teorías sobre la creatividad. Naturaleza y obstáculos. Técnicas y hábitos. El manejo de formas. Las preguntas. La lectura. La lectura poética. De la Lectura.

## Discusión final.

**Clausura del curso y entrega de diplomas**

## Programa