



ANTECEDENTES

La publicación de la ODEF/1341/2017, de 20 de diciembre, supuso un cambio radical en el concurso oposición para el acceso de los militares de complemento (Ley 17/1999) y militares de tropa y marinería a una relación de servicios de carácter permanente. Ese cambio supuso, además, que desapareciesen sine die los cursos y ayudas a la preparación de dicho proceso selectivo.

La nueva fase de oposición cuenta con una prueba de conocimientos basada en un temario eminentemente jurídico (en un 80%), compuesto por legislación que afecta plenamente al ámbito militar y de la Administración General del Estado, y otra parte más subjetiva, basada en las organización internacionales del ámbito de la seguridad y defensa así como las misiones internacionales realizadas o en curso de las Fuerzas Armadas.

Estas circunstancias motivaron al desarrollador de la aplicación para su puesta en marcha de tal forma que todo aquel interesado, en cualquier situación (misiones, maniobras, servicios, bajas, etc...) o lugar del mundo, a través de la misma, pueda tener acceso tanto al temario oficial como a documentos o test de apoyo a la preparación, todo de forma totalmente gratuita.

ESTRUCTURA

La app está desarrollada para el SO Android, exclusivamente, en la plataforma gratuita “mobincube” (gratuidad total en la distribución compensada con publicidad que la misma introduce en la app). En la aplicación figuran tanto noticias que afectan al concurso-oposición (v.g., algún cambio en la convocatoria o en los temas que conforman el temario), como la Orden DEF/1341/2017 que regula el mismo, los baremos, pruebas físicas y la convocatoria. Además, como ayuda a la preparación de la misma, la aplicación cuenta con el temario oficial (publicado por la DIGEREM en su intranet) y con documentos de apoyo que pueden facilitar la comprensión de la materia. Se completa con una batería de test de apoyo –no oficiales- creados por el propio desarrollador, siendo, actualmente, 52 test los disponibles con un total de 1300 items distintos y basados en tres niveles de dificultad (concretamente 27 test específicos y 2 test generales de temas de la parte A, más un “test samurái” –compuesto por la preguntas que más error han presentado por los usuarios que han cumplimentado los mismos-; la parte B, todavía en elaboración, cuenta ya con 22 test específicos de los temas de esa parte, quedando todavía pendiente la elaboración de la parte C).

La aplicación se encuentra alojada en el plataforma citada, mobincube, y solo puede ser descargada desde la misma a través de un enlace que figura en la propia aplicación o a través del código QR que también figura en ella. No se encuentra disponible en los “market” habituales (Play Store, Apple Store) por ser preciso contar previamente con cuenta de desarrollador de Google y de Apple y el abono del canon correspondiente.

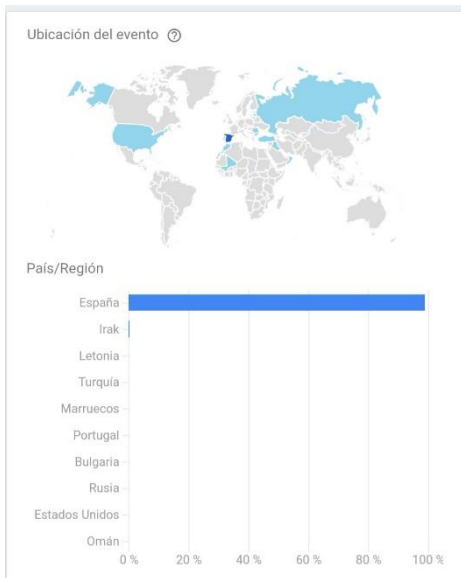
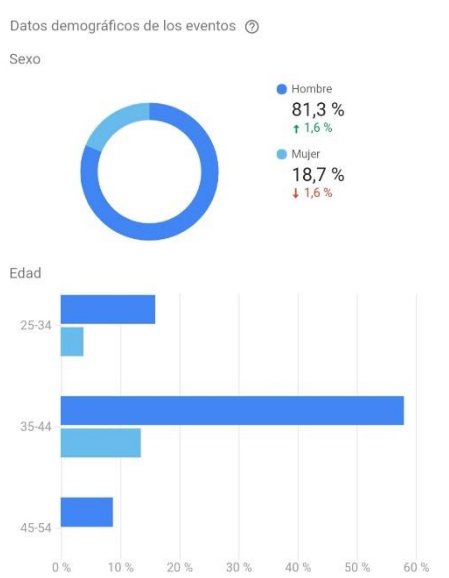
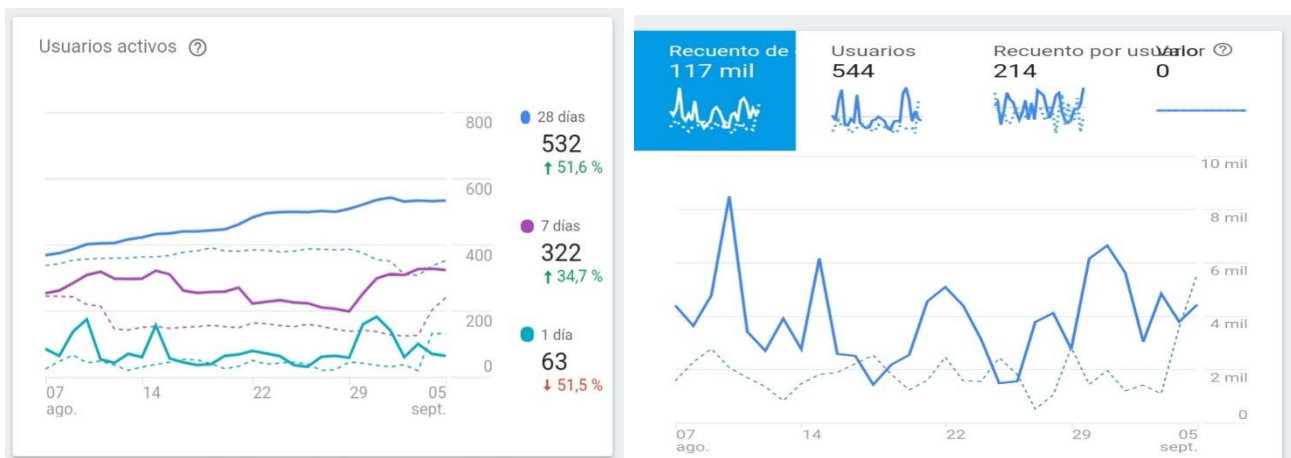
Al igual que multitud de aplicaciones, MILCAR v2.0 cuenta con un sistema propio de notificaciones o avisos, vía “cloud messaging” para alertar a los usuarios sobre nuevas actualizaciones, test, noticias, o cualquier otra necesidad.

USUARIOS ACTUALES/ESTADÍSTICA

La estadística que arroja la propia plataforma indica que, a día de hoy (finales de septiembre de 2018), cuenta con cerca de 1000 usuarios activos mensuales (MAU en inglés) –no contiene registro de usuarios-.

Sobre el uso de los test de apoyo, la aplicación cuenta con más de 3500 respuestas, las cuales crecen exponencialmente con el paso de los días y la proximidad de la realización de la prueba de conocimientos. Estas respuestas no guardan relación directamente proporcional al número de usuarios dado que a estos se les permite realizar los test (variando la propia app el orden de las preguntas) las veces que consideren oportunas. Los resultados generales de los test (no los específicos, que cada usuario obtiene al finalizar el mismo), de forma totalmente impersonal, son reportados a los usuarios por el desarrollador, de forma puntual una vez que son elaborados, para que estos tengan una referencia aproximada del nivel que muestran todos los usuarios de la app.

Por lo que respecta a usuarios en sí, se presentan, a continuación, una serie de gráficos extraídos de la plataforma “firebase” de Google, encargada de elaborar los datos estadísticos de la aplicación. Es preciso destacar entre estos, los datos que motivan, precisamente, la existencia de la aplicación. Así, entre estos datos encontramos que más del 50% de usuarios activos se encuentran en la franja de edad de 35 a 44 años, la mayoría de usuarios está en España pero encontramos usuarios en Irak, Letonia, Turquía, Marruecos, Portugal o USA entre otros, lugares donde están o pueden presentes nuestras Fuerzas Armadas.



DATOS DEL DESARROLLADOR

CbMy Francisco Quijada Turpín, GABTESUBDEF. fquitur@et.mde.es

ACCESO A LA APLICACIÓN

<http://mobincube.mobi/DS2K39>

