

OBSTÁCULO 1

OBSTACULO INDIVIDUAL

OBSTÁCULO Nº 1: RUEDÍMETRO

- PASAR EN SENTIDO DE MARCHA POR OBSTÁCULO (LIMITADO POR VALLAS DE SEÑALIZAR y/o MURO LATERAL) BAJO “LLUVIA DE CORTESÍA”. SE PERMITE PISAR SOBRE LOS NEUMÁTICOS.
- PENALIZACIÓN: EL NO PASAR EL OBSTÁCULO CONLLEVA 15 BURPEES AL COMPONENTE DEL EQUIPO QUE NO LO HAGA.



OBSTÁCULO 2

OBSTACULO INDIVIDUAL

OBSTÁCULO Nº 2: PASO DE ALAMBRADA ALTA

- PASAR EN SENTIDO DE MARCHA POR DEBAJO DE OBSTÁCULO (LIMITADO POR FILA DE PIQUETES y/o MURO). NO SE PERMITE TOCAR CINTA SUPERIOR NI DE EXTREMOS O LATERALES
- PENALIZACIÓN: NO PASAR OBSTÁCULO (MÁX. 3 INTENTOS) CONLLEVA 15 BURPEES AL COMPONENTE DEL EQUIPO QUE NO LO HAGA.



OBSTÁCULO 3

OBSTACULO DE EQUIPO

OBSTÁCULO N° 3: SUBIDA DE MURO

- SUBIR EL MURO EN EL SENTIDO DE LA MARCHA (CON APOYO EN LOS PALETS O PÓDIUMS EN EQUIPOS FEMENINOS) SE PERMITE LA AYUDA ENTRE LOS COMPONENTES DEL EQUIPO.
- PENALIZACIÓN: NO PASAR EQUIPO AL COMPLETO CONLLEVA 15 BURPEES A TODOS EL EQUIPO (EL QUE NO LO HAGA DEBE SUBIR POR PASO ALTERNATIVO CON ESCALERAS DE CIRCUNSTANCIA).



OBSTÁCULO 4

OBSTACULO INDIVIDUAL (CON AYUDA)

OBSTÁCULO N° 4: BAJADA DE TALUD

- BAJAR TALUD EN SENTIDO DE MARCHA (LIMITADO POR VALLA / CINTA) PERMITIDA AYUDA ENTRE COMPONENTES DE EQUIPO
- PENALIZACIÓN: NO PASAR EL OBSTÁCULO CONLLEVA 15 BURPEES PREVIOS A CADA COMPONENTE DEL EQUIPO QUE NO LO HAGA (Y CRUCE POR PISTA DE CARROS CARRETERA HASTA EL ITINERARIO)



OBSTÁCULO 5

OBSTACULO INDIVIDUAL (CON AYUDA)

OBSTÁCULO N° 5: PASO BAJO VEHÍCULOS

- PASAR SUCEΣIVAMENTE BAJO CARRO Y VEHÍCULO DE COMBATE. SE PERMITE AYUDA ENTRE COMPONENTES EQUIPO
- PENALIZACIÓN: NO PASAR OBSTÁCULO CONLLEVA 15 BURPEES PREVIOS A CADA COMPONENTE DE EQUIPO QUE NO LO HAGA (Y BORDEE OBSTÁCULO POR PASO ALTERNATIVO)



OBSTÁCULO 6

OBSTACULO INDIVIDUAL (CON AYUDA)

OBSTÁCULO N° 6: SUBIDA Y BAJADA DE MURO

- SUBIR DE EXPLANADA A TRIBUNA, BAJANDO Y SUBIENDO ESCALERAS TRASERAS; BAJAR DE TRIBUNA A EXPLANADA. PERMITIDA AYUDA ENTRE COMPONENTES EQUIPO.
- PENALIZACIÓN: NO PASAR OBSTÁCULO CONLLEVA 15 BURPEES PREVIOS A CADA COMPONENTE DE EQUIPO QUE NO LO HAGA (Y BORDEE OBSTÁCULO POR PASO ALTERNATIVO)

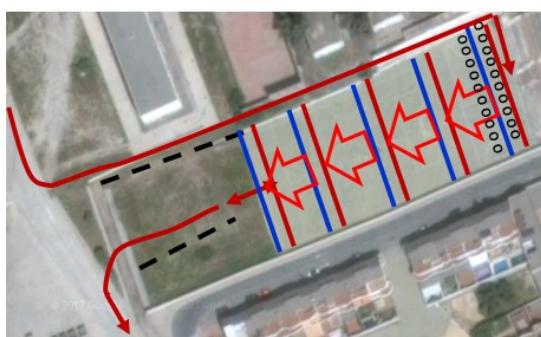


OBSTÁCULO 7

OBSTACULO DE EQUIPO

OBSTÁCULO N° 7: VOLTEO DE RUEDA

- DESPLAZAR RUEDA 10-20 M. POR TODO EL EQUIPO VOLTEÁNDOLA (NO RODANDO) HASTA SOBREPASAR META (CONTROLADORES ASIGNAN DE LÍNEA + AVANZADA A + RETRASADA / RUEDAS + LIG. PARA EQ. FEM.).
- PENALIZACIÓN: SI SE DETECTA RODAJE RUEDA, EQUIPO DEBE VOLTEAR ÉSTA HASTA PUNTO INICIO RODAJE Y CONTINUAR PRUEBA. SI NO SE CONSIGUE, 15 BURPEES TODO EL EQUIPO.



OBSTÁCULO 8

OBSTACULO INDIVIDUAL (CON AYUDA)

OBSTÁCULO N° 8: MONTÍCULO Y FOSO DE BARRO

- ATRAVESAR MONTÍCULO (ENTRE CINTAS SEÑALIZAR) Y FOSO DE BARRO (ENTRE VALLAS) EN SENTIDO DE MARCHA POR ZONAS SEÑALIZADAS. PERMITIDA AYUDA ENTRE COMPONENTES EQ.
- PENALIZACIÓN: NO RESPETAR PASO POR ZONA SEÑALIZADA, REPITE PASO CADA COMPONENTE QUE NO RESPETE; SI NO SUPERA, 15 BURPEES CADA COMPONENTE QUE NO LO HAGA.

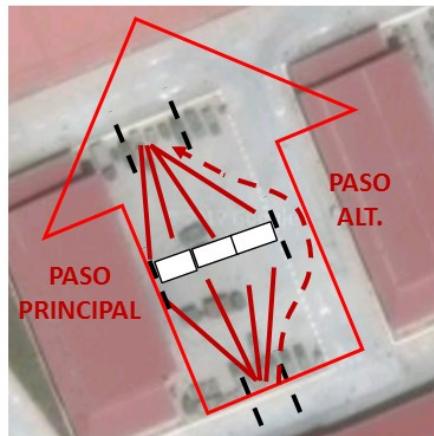


OBSTÁCULO 9

OBSTACULO DE EQUIPO

OBSTÁCULO N° 9: PASO DE CONTENEDOR

- SOBREPASAR CONTENEDORES (ENTRE EL VALLADO) POR EL EQUIPO. SE PERMITE AYUDA ENTRE COMPONENTES DEL MISMO
- PENALIZACIÓN: NO PASAR EL EQUIPO AL COMPLETO CONLLEVA 15 BURPEES A TODO EL EQUIPO. EL COMPONENTE QUE NO LO HAGA DEBE IR POR EL PASO ALTERNATIVO.



OBSTÁCULO 10

OBSTACULO DE EQUIPO

OBSTÁCULO N° 10: IZADO DE CARGA

- EQUIPO IZA BULTO ATADO A CUERDA, (SIN DESPLAZAMIENTO DEL EQUIPO), HASTA QUE BULTO LLEGA A POLEA, BAJÁNDOLO SIN QUE GOLPEE EL SUELTO.
- PENALIZACIÓN: SI NO SE CONSIGUE 15 BURPEES A CADA COMPONENTE EQUIPO; SI SUELTAN BULTO SE REPITE PRUEBA



OBSTÁCULO 11

OBSTACULO INDIVIDUAL

OBSTÁCULO Nº 11: TRANSPORTE DE SACO TERRERO

- ACCEDER A OBSTÁCULO EN SENTIDO DE MARCHA Y RECOGER UN SACO POR COMPETIDOR QUE DEBE REALIZAR RECORRIDO DE IDA Y VUELTA RODEANDO POR IZQUIERDA SENDOS CONOS (O MARCAS), DEJANDO SACO EN POSICIÓN INICIAL.
- PENALIZACIÓN: EL NO SUPERAR EL OBSTÁCULO CONLLEVA 15 BURPEES AL COMPONENTE DEL EQUIPO QUE NO LO HAGA.



OBSTÁCULO 12

OBSTACULO DE EQUIPO

OBSTÁCULO Nº 12: PASO SOBRE CAMIÓN

- SOBREPASAR LOS CAMIONES EN EL SENTIDO DE LA MARCHA POR LA ZONA ENTRE LA CINTA DE SEÑALIZAR. SE PERMITE AYUDA ENTRE COMPONENTES DEL MISMO.
- PENALIZACIÓN: NO PASAR EQUIPO AL COMPLETO CONLLEVA 15 BURPEES PREVIOS A CADA COMPONENTE DE EQUIPO. EL COMPONENTE QUE NO HAGA DEBE IR POR PASO ALTERNATIVO.

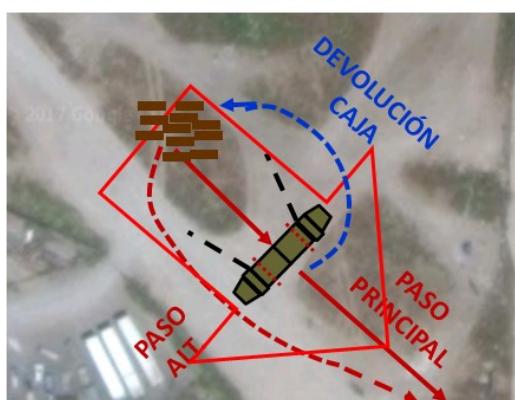


OBSTÁCULO 13

OBSTACULO DE EQUIPO

OBSTÁCULO N° 13: PASO CAJA SOBRE CAMIÓN

- SOBREPASAR CAMIONES (ENTRE VALLADO) EN SENTIDO DE MARCHA POR ZONA ENTRE CINTA SEÑALIZAR CON CAJA JUNTO A EQUIPO, DEJÁNDOLA EN POSICIÓN INICIAL (RODEANDO CAMIÓN). PERMITIDA AYUDA ENTRE MIEMBROS EQUIPO
- PENALIZACIÓN: NO PASAR EQUIPO COMPLETO CON CAJA CONLLEVA 15 BURPEES A CADA MIEMBRO DE EQUIPO. EL COMPONENTE QUE NO PASA OBSTÁCULO DEBE IR POR PASO ALTERNATIVO.



OBSTÁCULO 14

OBSTACULO DE EQUIPO

OBSTÁCULO N° 14: TRANSPORTE DE TABLÓN

- ACCEDER A OBSTÁCULO EN SENTIDO DE MARCHA; RECOGER 1 TABLÓN POR EQUIPO QUE DEBE REALIZAR UN RECORRIDO DE IDA Y VUELTA RODEANDO POR LA IZQUIERDA SENDOS CONOS (O MARCAS), DEJANDO EL TABLÓN EN LA POSICIÓN INICIAL.
- PENALIZACIÓN: EL NO PASAR EL OBSTÁCULO (PRUEBA) CONLLEVA 15 BURPEES A LOS COMPONENTES DEL EQUIPO.

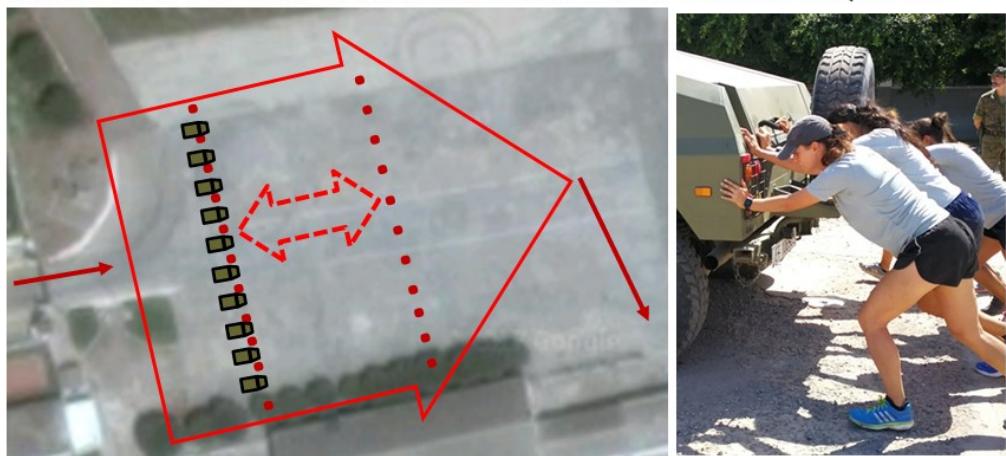


OBSTÁCULO 15

OBSTACULO DE EQUIPO

OBSTÁCULO N° 15: EMPUJE DE VEHÍCULO

- **EMPUJAR VEHÍCULO (ARRANCADO, PUNTO MUERTO) UNOS 20 M. HASTA QUE CABEZA DE CONDUCTOR ALCANZA LÍNEA FINAL, EMPUJANDO DE REGRESO HASTA ALCANZAR POSICIÓN INICIAL.**
- **PENALIZACIÓN:** EL NO PASAR EL OBSTÁCULO (PRUEBA) CONLLEVA 15 BURPEES A LOS COMPONENTES DEL EQUIPO.

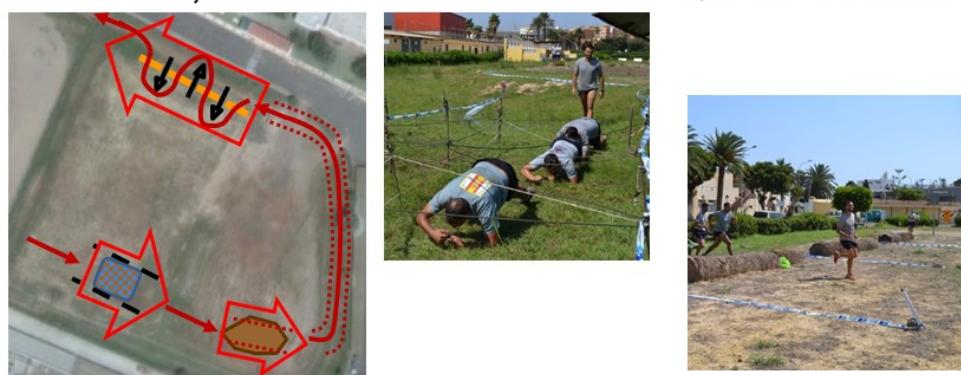


OBSTÁCULO 16

OBSTACULO INDIVIDUAL (CON AYUDA)

OBSTÁCULO N° 16: ALAMBRADA BARRO-MONTÍCULO-TRONCOS

- **PASAR BAJO ALAMBRADA+BARRO (LIMITADO POR PIQUETES), MONTÍCULO (CINTAS), CIRCUITO (CINTAS) Y TRONCOS DE UNO A OTRO LADO. PERMITIDA AYUDA ENTRE COMPONENTES EQ.**
- **PENALIZACIÓN:** NO RESPETO PASO POR ZONA SEÑALIZADA, REPITE PASO COMPLETO EL COMPONENTE QUE INFRAJA. SI NO SUPERA, 15 BURPEES EL COMPONENTE QUE NO LO HAGA.

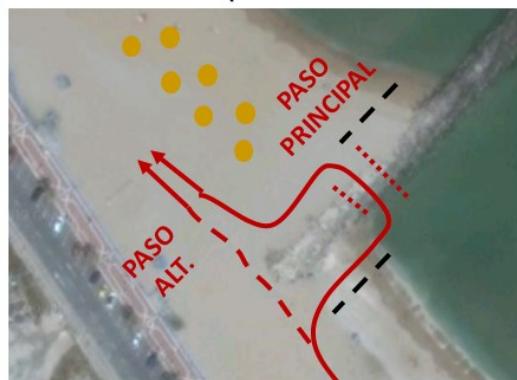


OBSTÁCULO 17

OBSTACULO INDIVIDUAL (CON AYUDA)

OBSTÁCULO Nº 17: PASO SOBRE DIQUE

- ATRAVESAR DIQUE ENTRE TRAMOS DE CINTA SEÑALIZAR (AGUA – ROCA – ARENA) SE PERMITE AYUDA ENTRE COMPONENTES DE EQUIPO.
- PENALIZACIÓN: NO PASAR EQUIPO AL COMPLETO CONLLEVA 15 BURPEES PREVIOS A CADA COMPONENTE DEL EQUIPO QUE NO LO HAGA (Y PASE POR EL PASO ALTERNATIVO).



OBSTÁCULO 18

OBSTACULO INDIVIDUAL

OBSTÁCULO Nº 18: PASO DE ALAMBRADA BAJA

- PASAR EN SENTIDO DE MARCHA POR DEBAJO DEL OBSTÁCULO (LIMITADO POR FILA DE PIQUETES). NO SE PERMITE TOCAR LA ALAMBRADA / CUERDA SUPERIOR NI EXTREMOS LATERALES. **(CADA EQUIPO POR UNA CALLE)**
- PENALIZACIÓN: NO PASAR OBSTÁCULO (MÁX. 3 INTENTOS) CONLLEVA 15 BURPEES A MIEMBRO EQUIPO QUE NO LO HAGA.



OBSTÁCULO 19

OBSTACULO INDIVIDUAL

OBSTÁCULO N° 19: EQUILIBRIO SOBRE TABLÓN

- PASAR POR ENCIMA DE LOS TABLONES ENLAZADOS EN SENTIDO DE MARCHA SIN TOCAR SUELO ENTRE SOPORTES DE AMBOS EXTREMOS DE OBSTÁCULO. NO SE PERMITE PASAR DE UN TABLÓN A OTRO. (**CADA EQUIPO POR UNA CALLE**)
- PENALIZACIÓN: NO PASAR OBSTÁCULO (MÁX. 3 INTENTOS) CONLLEVA 15 BURPEES AL COMPONENTE DEL EQUIPO QUE NO LO HAGA.



OBSTÁCULO 20

OBSTACULO DE EQUIPO

OBSTÁCULO N° 20: TRANSPORTE DE HERIDO

- ACCESO A PRUEBA EN SENTIDO DE MARCHA TRANSPORTANDO A 1 DE COMPONENTES EN CAMILLA (CORREAS ABROCHADAS); REALIZAR RECORRIDO IDA/VUELTA 2X25 M, RODEANDO CONOS SEÑALIZ., DEJANDO CAMILLA LUGAR INICIAL Y SUELTA HERIDO
- PENALIZACIÓN: EL NO PASAR EL OBSTÁCULO (PRUEBA) CONLLEVA 15 BURPEES A LOS COMPONENTES DEL EQUIPO.



OBSTÁCULO 21

OBSTACULO INDIVIDUAL (CON AYUDA)

OBSTÁCULO Nº 21: PASO SOBRE DIQUE

- ATRAVESAR DIQUE ENTRE TRAMOS DE CINTA SEÑALIZAR (AGUA - ROCA - ARENA) SE PERMITE AYUDA ENTRE COMPONENTES DE EQUIPO.
- PENALIZACIÓN: NO PASAR EQUIPO AL COMPLETO CONLLEVA 15 BURPEES PREVIOS A CADA COMPONENTE DEL EQUIPO QUE NO LO HAGA (Y PASE POR EL PASO ALTERNATIVO).



OBSTÁCULO 22

OBSTACULO INDIVIDUAL (CON AYUDA)

OBSTÁCULO Nº 22: PASO SOBRE DADOS

- ATRAVESAR PERPENDICULARMENTE POR ENCIMA DE CADA FILA DE DADOS. PERMITIDA AYUDA ENTRE MIEMBROS EQUIPO.
- PENALIZACIÓN: NO RESPETO PASO POR ZONA SEÑALIZADA, SE REPITE PASO COMPLETO CADA COMPONENTE QUE COMETA LA INFRACCIÓN. QUIEN NO SUPERE OBSTÁCULO 15 BURPEES Y PASO ALTERNATIVO



OBSTÁCULO 23

OBSTACULO INDIVIDUAL (CON AYUDA)

OBSTÁCULO N° 23: BARRAS Y TRAMO ACUÁTICO

- SOBREPASAR 2 OBSTÁCULOS DE BARRAS (**CADA EQUIPO POR UNA CALLE**) SUPERANDO PRIMERO ENTRE 2^a Y 3^a BARRAS Y SEGUNDO POR ENCIMA DE 3^a (ESTILO LIBRE); SUPERAR DIQUES LATERALES DE RÍO POR ZONAS SEÑALADAS ANTES Y DESPUÉS DE REALIZAR TRAMO AGUA RODEANDO ÚLTIMA PIQUETA / BOYA; NO TOCAR CINTA NI PIQUETAS. PERMITIDA AYUDA ENTRE COMPONENTES EQUIPO.
- **PENALIZACIÓN:** NO PASO EQUIPO COMPLETO CONLLEVA 15 BURPEES A MIEMBRO QUE NO PASE (IRÁ POR PASO ALTERNATIVO)



OBSTÁCULO 24

OBSTACULO INDIVIDUAL

OBSTÁCULO N° 24: EQUILIB. TABLÓN / ALAMB. BAJA Y FUEGO

- PASAR POR ENCIMA DE TABLONES ENLAZADOS EN SENTIDO DE MARCHA SIN TOCAR SUELTO ENTRE SOPORTES DE AMBOS EXTREMOS DE OBSTÁCULO. NO SE PERMITE PASAR DE TABLÓN A OTRO. TRAS ESTO, PASAR EN SENTIDO DE MARCHA POR DEBAJO DE OBSTÁCULO (LIMITADO POR FILA PIQUETES). NO SE PERMITE TOCAR CINTA SUPERIOR NI EXTREMOS LATERALES. (**BARRAS Y ALAMBRADA, CADA EQUIPO POR UNA CALLE**), TRAS ESTO, SE FINALIZA CON SALTO SOBRE ASCUAS / FUEGO.
- **PENALIZACIÓN:** NO PASO OBSTÁCULO (MÁX. 3 INTENTOS POR OBSTÁCULO) CONLLEVA 15 BURPEES POR TRAMO A MIEMBRO EQUIPO QUE NO PASA

